**Grupo # -“Ingenieros de Lego”**

-María Paula Cardona

-Andrés Rincón

-Juan Diego Echeverry

-Santiago Yáñez Barajas

**VIP – BAR:** Una aplicación que le permita a los usuarios consultar que discotecas se adecuan más a sus gustos, ya sea por cercanía, temática, concurrencia, bebidas, shows, música, etc…, igualmente si la persona lo requiere, poder hacer reservas en los mismos pues por lo general toca llamar directamente a la discoteca – bar para realizar la reserva, con la aplicación se simplifica esta tarea además de que se puede hacer un filtrado más rápido que se adecue a los gustos del cliente; si la persona lo requiere, junto con la reserva tener la posibilidad de apartar por anticipado ciertas bebidas, comidas o servicios VIP que consideren necesarios.

Para el financiamiento de la aplicación, se le pide al establecimiento una comisión por las reservas y servicios que soliciten los usuarios, una posibilidad de escalar seria también ofrecer planes VIP para los usuarios que ofrece servicios extendidos en los establecimientos (claramente que el dueño del bar este de acuerdo con los mismos)

|  |  |
| --- | --- |
| Problema | Dificultad al momento de encontrar un establecimiento alineado a sus gustos y necesidades personales |
| Afecta a | Las discotecas, clientes, patrocinadores |
| Beneficios en | * Mayor facilidad en encontrar bares de acuerdo a la preferencia y gustos de cada cliente. * Generaría una mayor ganancia para ciertos bares que pueden recibir más clientes que lleguen a conocer el establecimiento por la aplicación. * Mayor diversidad de clientes en el mercado de las discotecas. |
| Actores | * Usuarios (Verificar que sean mayores de edad) * Propietarios de bares & discotecas * Administradores del lugar |
| Con las características | Que se ve:   * UX/UI amigable (se desarrollará todo en app de escritorio) * Espacios de publicidad de eventos, establecimientos y bebidas relacionadas con la industria * Se puede reservar y cancelar reservas * Dar valoraciones por reserva/ establecimiento * Búsqueda por filtros * Historial de búsquedas y reservas * No es necesario hacer registrarse para usar la app * Obligatorio iniciar sesión para hacer reservas * Editar descripción, servicios, horarios, precios, reservas, ... Por parte del dueño del local   No se ve:   * No pueden haber dos o más dispositivos logeados con la misma cuenta al tiempo * Transacciones de reservas relializable * Permisos de acceso diferente para usuarios, propietarios de bares & discotecas, y administradores * Respaldo 24 horas * Todas las comunicaciones externas deben estar encriptadas * Soportar X usuarios con sesiones concurrentes * El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 1 hora * La aplicación deberá tener un peso inferior a 100 mB |

**ITERACIONES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * Modelamiento de negocio: Tener claro la idea de negocio que se quiere realizar como software * Iteraciones requeridas: Conocer bien los casos de uso fundamentales que conformaran el esqueleto del proyecto. * Iteraciones importantes: Casos de uso que son necesarios en la idea del negocio del proyecto, pero que no hacen parte del eje estructural de la aplicación. * Iteraciones adicionales: Casos de uso de caracteristicas no obligatorias, pero que aportan a la experiencia de usuario y ser un carácter diferenciador frente a aplicaciones similares * Análisis y diseño: Verificar que la aplicación de software haga lo que se supone que deba hacer. * Software: Pantallas y modelo relacional | * Codificación: Diseño de una base de datos para almacenar la información de los clientes y bares, adicionalmente, realizar las funciones basicas que tendria la app. * Pruebas: Probar las funciones basicas de la app hasta el momento que funcionen de la mejor manera para los clientes como para los bares. * Software: Implementación de bases de datos, experiencia de usuario | * Despliegue: Ya realizadas todas las pruebas correspondientes de codigo llega el momento de despleguar la app y ponerla en uso de manera constante, muy probablemente nos tengamos que regresar a alguna iteación para arreglar algun error o complementar alguna función. * Software: Requerimientos importantes o adicionales |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |